

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา)
Bachelor of Science Program in Digital Game (Bilingual Program)

สร้างเกมฝีมือคนไทยให้ดังไกลระดับโลก

เรียนเกี่ยวกับอะไร

สาขาวิชาดิจิทัลเกมมุ่งเน้นผลิตนักศึกษาให้เป็นผู้มีความคิดสร้างสรรค์ มีความรู้ ความเข้าใจในทุกๆ กระบวนการของการสร้างเกม ตั้งแต่การเริ่มออกแบบวางโครงสร้างของเกม การเขียนโปรแกรมขั้นพื้นฐานและขั้นสูง การออกแบบรูปแบบการเล่นและหน้าตาของเกม รวมถึงสามารถพัฒนาเกมในเชิงพาณิชย์เพื่อตอบสนองความต้องการของอุตสาหกรรม

ความพิเศษของเรา

สาขาวิชาดิจิทัลเกมนั้น เราเปิดโอกาสให้ผู้เรียนเลือกเรียนได้ตามความถนัด ซึ่งกระบวนการพัฒนาเกมนั้น มีองค์ประกอบย่อยหลายส่วน ไม่ว่าจะเป็นการวางโครงสร้างเกม การออกแบบตัวละคร การสร้างเทคนิคพิเศษด้วยคอมพิวเตอร์ (Visual Effect) การออกแบบพัฒนาเกมออนไลน์ การพัฒนาเกมสำหรับคอมพิวเตอร์ โทรศัพท์ และเครื่องเล่นวิดีโอเกม รวมถึงการเรียนรู้ระบบการจัดการกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (E-sport)

อาชีพหลังสำเร็จการศึกษา

นอกเหนือจากการสร้างเกมเพื่อความบันเทิงแล้ว เรายังสอนให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาเกมเพื่อจุดประสงค์อื่นได้ เช่น การสร้างเกมส่งเสริมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะและความรู้ในด้านต่างๆ สามารถประยุกต์ใช้ในการศึกษาด้วยตัวเอง หรือใช้ในสถานศึกษา การสร้างเกมเพื่อใช้ในการด้านการตลาด ทำให้ผู้ที่สำเร็จการศึกษาจากสาขาวิชานี้สามารถประกอบอาชีพได้หลากหลาย ทั้งนักพัฒนาเกมอิสระ พนักงานบริษัทเกม ผู้ดูแลระบบเกมออนไลน์ ผู้จัดการกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (E-sport) โปรแกรมเมอร์ ผู้ออกแบบองค์ประกอบของเกม (Game Artist) และอื่นๆ

ค่าธรรมเนียมการศึกษา

ภาคการศึกษาละ 38,000 บาท